



1 - LEGENDES DU CINEMA

03/06/2023 – Un rallye de légendes

Informations

Difficulté	Durée	Distance avec/sans questions	Genre	Lieu, rédacteur
★★	★★	- Pédestre : 2,2 km / 0		Chambourcy Philippe

Description

Deux amis fans de cinéma sont venus faire une balade à Chambourcy.

La légende décrit cette ville comme source d'inspiration pour de nombreux cinéastes ayant participé aux films « Universal Monsters ».



Instructions

Cette étape a été construite sous forme de dialogues.

Les réponses à apporter feront appel à votre sens de l'observation et parfois à une légère culture cinématographique. Dans ce deuxième cas, un logo bobine de cinéma  vous informe de ne pas chercher d'indice visuel.

Les indications de directions sont [intégrées](#) dans le texte de l'étape. Si rien n'est précisé, la direction est le prolongement du chemin.

Pour commencer, sortez juste de la salle.

Alfie : « Bon, on a une heure avant que le dernier bus ne passe. On commence par quoi ? »

Bernie : « Tu connais Universal Monsters ? La série de films d'horreurs classique avec les monstres célèbres comme Dracula, Frankenstein, la momie... »

Alfie : « L'homme invisible, l'étrange créature du lac Noir... »

Bernie : « Donc tu connais, parfait. De vrais fans comme nous, ne doivent pas oublier leurs classiques. »

Alfie : « Eh ! Je crois que j'ai déjà trouvé la maison d'un monstre, que nous venons de citer. »

Q01 - Nommez le bâtiment.



Q02 - Nommez la créature.

Bernie : « On devrait aller voir ça de plus près. La **porte** ne doit pas être loin. »

Alfie : « T'es sûr ? C'est un peu lugubre. »

Bernie : « Allez, viens ! Regarde un peu toutes ces tombes et **avançons** vers ce monument **juste devant nous...** »

Alfie : « C'est quoi ce bruit ? »

Bernie : « Ça venait de **l'allée à droite**. On devrait aller voir. »

Alfie : « Non mais je veux étudier les films d'horreur, pas en être le héros. »



Q03 - Nommez un film avec un « gentil » fantôme blanc pour rassurer Alfie

Bernie : « Calme-toi Alfie, il ne fait même pas encore nuit. »

Alfie : « Les zombies font encore plus peur en plein jour. »

Bernie : « Mmm mmm. Machin, Gendre, Bidule sur ce **mausolée...** Ah, cette tombe **presque au bout de l'allée** a presque le même nom. »

Q04 - de quel nom s'agit-il ?

Alfie : « Regarde Bernie ! En plus, sa pierre tombale me fait penser à un de tes monstres préférés. »

Bernie : « C'est vrai, ça doit être les boulons qui lui donnent cet air. »



Q05 - dans quel film apparaît ce monstre ?

Alfie : « Tu as vu les tombes à droite, elles sont différentes. »

Q06 - Combien sont-elles ?

Q07 - De quoi sont-elles toutes surmontées ?

Bernie : « Ce sont les soldats Camboriciens morts pour la France. »

Alfie : « Bon, est-ce qu'on peut sortir maintenant ? Je ne suis pas un fan de l'ambiance morbide. »

Bernie : « Comment peux-tu aimer des films d'horreur et ne pas apprécier l'ambiance d'un cimetière ? Ok, **rebroussons** chemins et on prend la porte de tout à l'heure puis à **droite**. Il suffit de suivre le chemin du jeu de boule et de passer **devant l'accueil de loisir** pour descendre en ville. »

Alfie : « Attends, tu vas trop vite. Tu as vu ce portail ? La vue doit être super. »

Q08 - Pourquoi ?

Bernie : « Je ne sais pas si la vue est belle mais à chaque fois que je viens ici ces écoles me font penser à des films de science-fiction ; Avatar d'un côté, Mars Attack de l'autre. »

Q09 - Pourquoi cette remarque ?



Q10 - Quels petits personnages fans de salsepareille pourraient aller dans la première école ?



Q11 - Quel grand personnage énervé pourrait aller dans la deuxième école ?

Alfie : « T'es hors-sujet-là et je n'aime pas trop ton chemin. On va changer de route là-bas, **à gauche à la fourche.** »

Q12 - A quel numéro se trouve l'expression du mécontentement d'Alfie (sur une façade) ?

Bernie : « Ok, calme-toi, on prend ton chemin.... Eh ! Au moins je suis sûr que tu n'es pas un vampire. »

Alfie : « De quoi tu parles ? »

Bernie : « Lève la tête et tu comprendras. »

Q13 - Comment Bernie sait-il qu'Alfie n'est pas un vampire ?

Alfie : « Ah, je vois. Si j'étais un monstre, je ne serais pas un vampire. Tu vois ce passage à droite ? Il descend directement au centre-ville. »

Bernie : « Ce chemin me donne soif. »

Q14 - Pourquoi ?

Alfie : « Ce chemin n'est pas intéressant ... ah, mais attends ! Tu as vu le cabinet à droite ? J'espère que ça n'a rien à voir avec la spécialité de la ville. »

Q15 - Quel est le domaine de la consultante ?

Bernie : « Oh oui ! C'est sûr. Allez avance encore, on n'est pas arrivés. »

Alfie : « Wow, c'est quoi ce heurtoir à gauche ? On arrive chez les réducteurs de tête et de membres ? »

Q16 - A quel numéro ?

Bernie : « Au bout du passage nous serons chez les Monstres Sanguinaires des Profondeurs. »

Alfie : « T'es sûr de toi ? Parce que je ne lis pas la même chose. »

Q17 - Quel est le nom de ce bâtiment ?

Bernie : « Chut !... C'est bon, on a passé le 11. »

Q18 - Pourquoi faut-il se taire ?

Alfie : « Têtelottes ? quel drôle de nom pour une sente. J'aimerais bien trouver l'explication de ce mot ! »

Q19 - Inventez une explication pour ce mot.

Bernie : « Allez, prenons ce sentier pour voir où il nous mènera. »

Alfie : « Je ne suis pas rassuré ; tu vois ces motifs, à gauche, sur les fenêtres ? On dirait des runes alchimiques protectrices. »

Q20 - Quels symboles et en quelle quantité ?**Q21 - Quel monstre pourrait être apeuré par cette source de lumière ?**

Bernie : « Revenons en arrière pour t'éviter une crise de panique et reprenons la grande rue à droite. »

Alfie : « Je me sens plus détendu ici, peut-être grâce aux cours qui sont enseignés. »

Q22 - Que devons-nous faire avec le buste ?

Bernie : « Ah, nous arrivons au centre-ville, ne fait pas trop le peureux sinon Clotilde va te sonner les cloches. »

Q23 - Qui est Clotilde ?

Alfie : « Je n'ai rien à craindre, je vois deux groupes d'anges protecteur. »

Q24 - Combien d'anges en tout ?

Bernie : « Nous avons un peu de temps devant nous, prenons 5 courtes minutes pour faire le tour de la place avant de continuer notre balade. »

Q25 - Quand a été érigé la mairie ?**Q26 - Où ne faut-il pas attacher les chiens ?****Q27 - Que pouvez-vous manger en buvant un café et en achetant des cigarettes ?**

Alfie : « Umh, pas besoin de faire des courses ... le prix de l'immobilier est bien trop élevé pour moi ... Ah, voici la guerrière du brushing. »

Q28 - Comment s'appelle la guerrière de la coiffure ?

Bernie : « Attention !! Un molosse poursuit un chat, mets-toi sur le côté ! »

Alfie : « Hors de question ! Je vais sauver le chat, pousse-toi le clebs mais, AÏE ! Il m'a mordu ! »

Bernie : « Fais-moi voir ! Ouf, la blessure est superficielle mais il faudrait quand même aller voir un docteur. »

Alfie : « Au moins le chat, là-bas en face, a réussi à se sauver. »

Q29 - Sur quoi s'est agrippé le chat ?

Bernie : « Regarde la pancarte, ton chat doit être celui du peintre local ? »

Q30 - Quel est le style de peinture de la célébrité locale ?

Alfie : « On **rentre** dans le parc ? J'ai envie de *gambader dans l'herbe* ! Oh regarde, un hôtel a été construit à gauche dans le parc. »

Q31- Quels sont les clients de cet hôtel ?

Bernie : « Cet étang me fait aussi penser à un de nos monstres. »



Q32 - Quel monstre ?

Alfie : « On pourrait utiliser cette "sonnerie" pour voir s'il répond. »

Bernie : « Je l'ai actionnée plusieurs fois sans réponse ; à croire que les monstres ont déserté Chambourcy. »

Q33 - Comment appeler le monstre ?

Bernie : « **Sortons** du parc et retournons vers le centre-ville à **gauche**. »

Alfie : « Tiens, des Monstres Bizarrement Étranges. »

Q34 - Quel est le nom de ce bâtiment ?

Bernie : « As-tu faim ? Nous pouvons faire une pause grignotage à la boulangerie ou prendre une pizza un peu plus loin. »

Alfie : « Je préférerais manger de la *viande*. Regarde, une indienne, elle me donne *une faim de loup*. »

Q35 - Quel est le nom de l'indienne ?

Bernie : « Mais dis donc, est-ce que tu serais en pleine puberté ? J'ai presque l'impression de voir ta *moustache pousser*. Hâtons le pas, nous sommes sur le **même chemin** que tout à l'heure. »

Alfie : « Mon ventre gargouille, j'aurais bien dégusté un *croque-monsieur* avec les **yogistes** ... »

Alfie : « ... *englouti* une *tête* meringuée avec les **Têtelottes** ... »

Alfie : « ou *dévoré* une *religieuse* avec les **Monstres Sanguinaires des Profondeurs**. »

Bernie : « Continuons tout droit, un groupe de médecins réside **plus loin sur la gauche**, ils vont peut-être pouvoir te soulager. »

Q36 - Deux des soignants ont un caducée différent des autres. Ils ont également la même spécialité, laquelle ?

Alfie : « La morsure ne me fait plus mal, mais *j'ai toujours les crocs*. Mince un rond-point ! Où aller ? La croix blanche ne me tente pas. »

Bernie : « Ce **panneau indicateur** est dans la thématique de notre balade, suivons-le, nous trouverons peut-être Dracula. »

Q37 - Quelle est la direction à suivre ?

Bernie : « Une bibliothèque à droite ... le commissariat devant nous ... je ne sais plus quelle direction prendre. »

Alfie : « Je sens *l'appel de la nature* à **droite**, avec ces cubes végétaux. Il faut prendre ce chemin. »

Bernie : « De nombreuses créatures marines ont envahi la façade de ce bâtiment, peut-être allons-nous trouver la créature du marais ? »

Q38 - Faites appel à votre mémoire et à votre sens de l'observation. Quel doit être le nom de ce bâtiment cité sur une pancarte en début de parcours ?

Bernie : « Je pense que nous pouvons passer par le **parking à droite** pour aller plus vite. Oh, une faute d'orthographe ! »

Q39 - A qui est la borne de recharge électrique ?

Alfie : « Prenons le chemin à **droite** de la borne puis retournons à notre point de départ en allant à **gauche**. Tu sais, nous avons vu des références à de nombreux monstre mais je n'ai « rien vu » concernant mon film préféré. »



Q40 - Quel est le film préféré de Alfie ?

Bernie : « Nous sommes presque arrivés, je crois qu'il suffit de **longer** cette salle de sport pour retourner à notre rue de départ. »

Q41 - Quand pouvons-nous actionner les robinets de gaz ?

Alfie : « Encore une autre école ? Ils ne se sont pas foulés pour trouver leur nom ... il suffit de regarder leur couleur. »

Q42 - Quels est le nom de cette école ?

Bernie : « La rue du jeu de boules se trouve juste à **droite**. Et voilà ! Nous sommes quasiment revenus, il suffit de remonter la rue vers la **gauche**, et je ne t'ai même pas parlé de mes films préférés. Le premier est Frankenstein... »



Q43 - Quels sont les deux films inexistant ?

- 1°Le spectre de Frankenstein
- 2°La femme de Frankenstein
- 3°Deux Nigauds contre Frankenstein
- 4°Le manoir de Frankenstein
- 5° Frankenstein rencontre le loup Garou

Bernie : "... et le deuxième la momie. »



Q44 - Quels sont les deux films inexistant ?

- 1°Le fantôme de la momie
- 2°La fille de la momie
- 3°La tombe de la momie
- 4°Dracula contre la momie
- 5°La main de la momie

Alfie : « Et connais-tu les grands classiques de l'homme invisible ? »



Q45 - Quels sont les deux films inexistant ?

- 1°Le retour de l'homme invisible
- 2°La contre-attaque de l'homme invisible
- 3°La vengeance de l'homme invisible
- 4°La femme invisible
- 5°L'homme invisible est parmi nous

Bernie : « Voilà, nous sommes revenus à notre point de départ. »

Alfie : « Nous devrions faire un selfie pour immortaliser cette journée, avec le monument de tout à l'heure. »

Depuis cette balade à Chambourcy, Alfie a pris confiance en lui et *mord* la vie à pleine dent et Bernie a coupé contact avec sa famille et ses amis.

Q46 - Que sont devenus Alfie et Bernie ? une relecture rapide de l'étape pourrait vous donner de nombreux indices



Pas de selfies dans cette étape ?



: faire un selfie en mimant des monstres.



ÉTAPE 1 - LEGENDES DU CINEMA

03/06/2023 – Un Rallye de Légendes

Équipage :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Épreuve : 41

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Page : 1/2

1	2	3	4

N°	Réponse	Corrigé		
S	Selfie monstrueux			
1	Une pyramide			
2	La momie			
3	Casper			
4	Legendre			
5	Frankenstein			
6	14			
7	Casques avec couronne de laurier			
8	(Portail du) panorama			
9	École bleue et école verte			
10	Les Schtroumpfs			
11	Hulk			
12	N° 4			
13	Miroir pour voiture			
14	(Passage du) bourbon			
15	Lactation			
16	8			
17	Maison de Santé Pluridisciplinaire			
18	Pancarte « parents are sleeping »			
19	Définition de « Têtelottes » : têtes de lottes, têtes de linottes, etc.			
20	Cinq soleils			
21	Vampire ou Dracula			
22	(L') incliner			
23	La sainte / protectrice de l'église, l'église			
24	Cinq (anges)			
25	1877 ou MDCCCLXXXVII			
26	Aux canalisations extérieures			
27	Sushi			
28	Endo			
29	Sur un mur			
30	Le fauvisme			
31	Les insectes			
32	L'étrange créature du lac noir			
33	(En tirant la) cloche			
34	(La) maison du bien-être			
35	(La) cardamome			
36	Masseur kiné			
37	Le manoir			



ÉTAPE 1 - LEGENDES DU CINEMA

03/06/2023 – Un Rallye de Légendes

Équipage :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Épreuve : 41

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Page : 2/2

1	2	3	4

N°	Réponse	Corrigé		
38	École verte			
39	Sey (ma borne)			
40	L'homme invisible			
41	(En cas d') incendie (ou sur) ordre			
42	École bleue			
43	2 femmes + 4 manoir			
44	2 filles + 4 Vs Dracula			
45	2 contre-attaques + 5 parmi nous			
46	Alfie est devenu un loup garou et a mangé Bernie			